|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Уральский государственный колледж имени И.И. Ползунова» | | | |
| **УТВЕРЖДЕНО**  Преподавателем  УГК им. И.И Ползунова  Л. Н. Бойбородиной  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |  | |
| **РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**  к видеоигре "Shards of Aetheria" | | | |
| Выполнено в электронном виде | | |
| Листов 8 | | |
|  | **Выполнили:**  Г. Д. Дроздов  И. А. Таксатов  Т. А. Демин  А. А. Шинкевич  А. А. Лисьева  И. А. Журавлев  В. Р. Карпенко  **Руководитель:**  Л. Н. Бойбородина | |
| 2024 | | |

СОДЕРЖАНИЕ

1. [ВВЕДЕНИЕ](#_Toc57668972) 2

[2. НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ](#_Toc57668980) 3

[3. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ](#_Toc57668981) 4

[4. ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ](#_Toc57668984) 5

[5. АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ](#_Toc57668987) 7

1. **ВВЕДЕНИЕ**
   1. **Область применения**

Настоящее руководство пользователя предназначено для ознакомления с функциональными возможностями игры Shards of Aetheria, а также для предоставления информации о правилах игры, управлении, взаимодействии с игровым интерфейсом, способах устранения возможных ошибок и рекомендациях по прохождению.

* 1. **Краткое описание возможностей**

Shards of Aetheria — это приключенческая RPG с элементами квеста. Игра предлагает:

* Исследование масштабного открытого мира с множеством уникальных локаций.
* Взаимодействие с NPC для получения сюжетных заданий и дополнительной информации.
* Линейную сюжетную линию, содержащую множество квестов.

Основная цель игрока — получить легендарный Осколок Аэтерии, раскрывая тайны мира и преодолевая препятствия.

* 1. **Уровень подготовки пользователя**

Интуитивно понятный интерфейс игры позволяет комфортно играть пользователям любого уровня подготовки, включая новичков. Для опытных игроков предусмотрены дополнительные возможности, такие как поиск скрытых элементов игрового мира.

* 1. **Перечень эксплуатационной документации, с которой необходимо ознакомиться пользователю**

Пользователю рекомендуется ознакомиться со следующими документами:

* Руководство пользователя — содержит информацию о механиках и правилах игры.

1. **НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ**

Игра Shards of Aetheria предназначена для пользователей, интересующихся приключенческими RPG с элементами квеста и головоломок. Она предоставляет возможность погрузиться в фэнтезийный мир с уникальной атмосферой и богатой сюжетной линией.

**2.1 Основные игровые механики**

* Исследование мира: игроки могут исследовать обширные локации, такие как деревни, леса, горы, древние руины и другие территории, каждая из которых содержит уникальные загадки, ресурсы и NPC.
* Взаимодействие с NPC: получение заданий, получение подсказок, развитие сюжета посредством общения с персонажами, обитающими в игровом мире.
* Использование инвентаря: игрок может собирать, хранить и использовать предметы для выполнения заданий и взаимодействия с окружением.

**2.2 Условия применения**

* Совместимость: игра поддерживается на устройствах, соответствующих минимальным системным требованиям, указанным в технической документации.
* Программное обеспечение: необходимо наличие установленного игрового клиента и соответствующего программного обеспечения (например, графических драйверов).
* Игровая среда: рекомендуется играть в условиях минимального отвлечения, чтобы погрузиться в сюжет и получить максимальное удовольствие от игрового процесса.

1. **ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ**
   1. **Установка игры**

Игра Shards of Aetheria предоставляется в виде portable-версии, что упрощает её использование и не требует стандартного процесса установки. Для подготовки игры к запуску выполните следующие действия:

* Загрузите архив с игрой.
* Распакуйте содержимое архива в выбранную папку на жёстком диске компьютера (например, в папку C:\Games\ShardsOfAetheria).
* Убедитесь, что в папке находятся все необходимые файлы и папки для корректной работы игры.
  1. **Запуск игры**

Для запуска игры выполните следующие шаги:

* Откройте папку, в которую была распакована игра.
* Найдите файл ShardsOfAetheria.exe.
* Дважды щёлкните по этому файлу, чтобы запустить игру.

После выполнения указанных действий автоматически откроется главное меню игры, где пользователь сможет выбрать опцию "Начать игру", или изменить настройки.

1. **ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ**
   1. **Главное меню игры**

После успешного запуска игры пользователь попадает в главное меню, которое включает следующие элементы:

* Начать игру — кнопка для начала новой игры. Запускает прохождение основной сюжетной линии.
* Настройки — открывает меню, где можно настроить громкость звука. Изменения сохраняются автоматически при выходе из меню.
* Выход — завершает приложение.

Каждое действие в меню сопровождается плавными анимациями, создающими комфортное взаимодействие с интерфейсом.

* 1. **Игровой процесс** 
     1. Меню паузы

Во время игры пользователь может приостановить игровой процесс, нажав клавишу Escape. Меню паузы предоставляет следующие опции:

* Продолжить — снимает паузу и возвращает игрока в игру.
* Настройки – меню настроек, такое же как и в главном меню.
* Выйти в главное меню — завершает текущую игровую сессию и возвращает в главное меню.
  + 1. Интерфейс игры

В процессе игры пользователь взаимодействует с несколькими ключевыми элементами интерфейса:

* Инвентарь

В правом нижнем углу отображаются 3 ячейки для предметов, собранных игроком. Для использования предмета нажмите соответствующую клавишу (1, 2 или 3).

* Текущий квест

Информация о текущем задании отображается в верхней части экрана. Это позволяет отслеживать прогресс выполнения заданий.

* Диалоги с NPC

При общении с NPC появляется окно диалога. В нижней части экрана отображаются реплики персонажа и кнопки Продолжить (переход к следующей реплике) или Закончить (завершение диалога).

* Памятка по управлению

В левом нижнем углу отображается подсказка по основным клавишам управления. При приближении к интерактивному объекту появляется дополнительная подсказка о доступных действиях.

* 1. **Управление игрой**

Для управления персонажем и взаимодействия с миром используются следующие клавиши:

* W/A/S/D — перемещение вперед, влево, назад и вправо.
* Левый Shift + W/A/S/D — ускоренное движение (спринт).
* 1/2/3 — использование предметов из ячеек инвентаря.
* Escape — открытие меню паузы.
* Enter — подтверждение действий (например, переход к следующей реплике).
* F — взаимодействие с объектами (например, поднятие предметов, открытие дверей).
  1. **Цель игры и условия победы**

Цель игры заключается в завершении сюжетной линии, связанной с поиском артефакта — Осколка Аэтерии.

Основные условия:

* Выполнение всех основных квестов, необходимых для продвижения по сюжету.
* Взаимодействие с NPC для получения информации.

Игра не предусматривает механики поражения: игрок не может «проиграть». Победа достигается после выполнения всех сюжетных задач, что сопровождается завершением истории и демонстрацией финальной сцены.

1. **АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ**

В случае возникновения проблем с запуском игры Shards of Aetheria рекомендуется выполнить следующие действия:

* Убедитесь, что операционная система вашего компьютера обновлена до последней версии. Проверьте наличие доступных обновлений через настройки системы.
* Проверьте, установлена ли актуальная версия DirectX, так как устаревшая версия может быть причиной ошибок при запуске. Скачайте и установите последнюю версию с официального сайта Microsoft, если это необходимо.
* Убедитесь, что драйверы видеокарты актуальны. Для обновления используйте программное обеспечение от производителя видеокарты, например:
  + - NVIDIA GeForce Experience (для видеокарт NVIDIA),
    - AMD Software: Adrenalin Edition (для видеокарт AMD),
    - или обновите драйверы через диспетчер устройств Windows.

Дополнительные действия:

* + Проверьте целостность файлов игры. Попробуйте повторно загрузить архив и убедитесь, что он распакован без ошибок.
  + Отключите сторонние антивирусные программы или добавьте папку с игрой в список исключений, если они блокируют запуск.